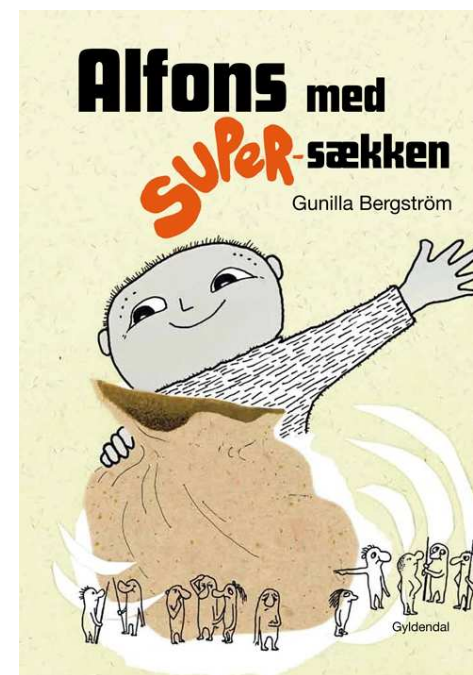


## Bogquiz

-vi øver os i at svare på spørgsmål

1. Hvem er Alfons i drømmen?
2. Hvad hedder hans rige?
3. Hvorfor mon han kalder sin sæk for "supersækken"? – hvad indeholder den?
4. Hvordan skal en god konge være?
5. Hvorfor har Alfonsfolket sendt spejdere ud?
6. Hvorfor bliver Alfonsfolket rasende?
7. Og det mærkelige er... hvad er det, der er mærkeligt?
8. Hvorfor skammer Alfons sig?
9. Hvornår får Kong Alfons brug for knaldpulveret?
10. Hvad sker der med Alfonsfolket til sidst?
11. Kan man nogle gange være i tvivl om hvad Der er drømme og hvad der er virkelighed?

## Høje-Taastrup Kommunes Biblioteker Bogfolder til børn 0.-1. klasse



**Titel:** Alfons med supersækken  
**Forfatter:** Gunilla Bergström  
**Illustrator:** Gunilla Bergström

## Gode ord:

Begynd altid med at spørge børnene om nogen af dem kender ordet og kan fortælle, hvad det betyder

1. Rige – (Kongerige – monarki, konge - monark)  
Er Danmark et kongerige?
2. Vagtsom – kender du et andet ord, der betyder det samme? (fx opmærksom)
3. Opfindsom – hvad er man så god til?
4. Lure – spionere. "Når farerne lurer" – hvad mon det betyder?
5. Tørke – hvordan opstår det?
6. Hungersnød – hvad dør man af, hvis der er hungersnød?
7. Spejdere (at spejde: kigge, se, udspionere)
8. Marchere – hvad kunne man også sige?
9. Forstumme – blive stille
10. Kongerøst – hvordan mon det kunne lyde?
11. Sladder – rygter. Kan sladder være noget godt?
12. Fro – glad, munter. Find et antonym (fx et gammelt ord "bøs")
13. Tumult – hvad mon det betyder (uro, ballade).
14. Knaldpulver – hvornår på året bruger man ofte det?
15. Skumring – tussmørke, hvad tid på dagen er det skumring?

## Spørgsmål til bogsamtale

Aidan Chambers 4 grundspørgsmål (Aidan Chambers: Tell me, 1993)

1. var der noget du godt kunne lide i bogen?
2. var der noget du ikke kunne lide i bogen?
3. var der noget der undrede dig?
4. Var der noget, du kom til at tænke på som minder om andre bøger og film?

## Samtale om illustrationer:

1. Prøv at kigge på alfons' krone på 3. opslag – hvad får du øje på?
2. Hvordan tror du at billederne er lavet? (tusch og collage)
3. Hvorfor mon første og sidste opslag er uden farver?

## Kreativ aktivitet:

Snak om drømme. Prøv at tegne en drøm, I kan huske. Brug jeres fantasi og skab en historie. Lav billeder til.

## Sætninger til eftersigen:

1. "Et sted langt borte i det fjerne".
2. "For farerne lurer".
3. "Noget grusomt har ramt kongeriget".
4. "Ikke en dråbe regn har man set".
5. "Et,to – et,to... Vi marcherer så glade og fro".